



# UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE ZACATECAS

## Unidad I de Ingeniería

Av. López V. No 801, 98000, Zac.

Nota.- Agréguese tantas líneas como sea necesario al interior de las tablas. Grábese el archivo con otro nombre identificador.

Área de: Programa de Ingeniería Civil	
Materia : Dibujo	
Pertenece a la academia de: Apoyo	Créditos :5

Ciencias básicas [ ]	Ciencias de la ingeniería [ ]	Ingeniería aplicada [ ]
Complementaria [ x ]		
Antecedentes : geometría plana, Trigonometría y Dibujo técnico básico		
Consecuentes: Topografía general, Análisis vectorial, Mecánica, Física, Matemáticas, Dibujo constructivo y Dibujo mecánico.		
Horas/semana : 3	Teoría [ 2 ]	Laboratorio o práctica [ 1 ]
Elaborado :	Última revisión:	Próxima revisión:

Objetivo general del curso: Que el alumno conozca los comandos principales de AutoCAD y que sea capaz de aplicarlos en la elaboración de diferentes dibujos.

TEMAS		Hrs/sem
1. NOMBRE: CÒMO EMPEZAR UN DIBUJO EN AUTOCAD		
Objetivo.-		
1.1	El Cuadro de diálogo inicio	
1.2	Cómo controlar las configuraciones de dibujo	
1.3	Cómo borrar objetos	
	etc.	
2. NOMBRE ORGANIZACIÓN DE UN DIBUJO EN CAPAS		
Objetivo.-		
2.1	La barra de herramienta propiedades de objetos	
2.2	Color	
2.3	Candado	
2.4	Apagar una capa	
2.5	Congelar una capa	

	2.6 Tipo de línea 2.7 Grosor de línea etc.	
3. NOMBRE	CREACIÓN DE DIBUJOS EXACTOS CON AUTOCAD	
Objetivo.-		
	3.1 Coordenadas rectangulares absolutas 3.2 Coordenadas rectangulares relativas 3.3 Coordenadas polares absolutas 3.4 Coordenadas polares relativas etc.	
4. NOMBRE	USO DE PRINCIPALES COMANDOS	
Objetivo.-		
	4.1 Uso de los comandos: línea, arco, círculo, polígono y elipse 4.2 Cambio de tamaño de objeto 4.3 Reubicación de objetos con desplace y gira 4.4 Copiar objetos 4.5 Esquinas con chafalán 4.6 Empalme de objetos 4.7 Cortar objetos 4.8 Extender objetos 4.9 Duplicar objetos 4.10 Simetría 4.11 Arreglos o matriz 4.12 Uso del comando área y distancia 4.13 Hatch etc.	
5. NOMBRE	CREACIÓN DE POLILÍNEAS Y SPLINES	
Objetivo.-		
	5.1 Creación de poli líneas 5.2 Las poli líneas en comparación con las líneas 5.3 Edición de poli líneas etc.	
6. NOMBRE	CREACIÓN E INSERCIÓN DE BLOQUES	
Objetivo.-		
	6.1 etc.	
7. NOMBRE	ANOTACIÓN CON TEXTO	
Objetivo.-		
	7.1 Definición de estilos de texto 7.2 Dibujo de una sola línea de texto 7.3 Edición de texto 7.4 Dibujo de párrafos de texto con MTEXT etc.	
8. NOMBRE	ACOTACIÓN	
Objetivo.-		
	8.1 Ubicación de las cotas dentro del dibujo 8.2 Definición de estilos de cota	

	etc.	
9. NOMBRE	IMPRESIÓN EN ESPACIO MODELO	
Objetivo.-		
	9.1 etc.	
10. NOMBRE	AYUDAS AL DIBUJO	
Objetivo.-		
	10.1 Comando OSNAP, GRID Y ORTHO etc.	
11. NOMBRE	EJERCICIOS	
Objetivo.-		
	11.1 etc.	
12. NOMBRE	INTRODUCCIÓN A TERCERA DIMENSIÓN EN AUTOCAD	
Objetivo.-		

Bibliografía
1. Bill Burchard David Pitzer AUTO-CAD 2000 Ed. Pearson Educación 2. etc.